

Số: 163/QĐ-KTCNHV-HSSV

Quận 5, ngày 18 tháng 07 năm 2024

QUYẾT ĐỊNH
Về ban hành thể lệ Cuộc thi Startup Kite 2024

HIỆU TRƯỞNG
TRƯỜNG TRUNG CẤP NGHỀ KỸ THUẬT CÔNG NGHỆ HÙNG VƯƠNG

Căn cứ Quyết định số 2470/QĐ-UBND ngày 05/6/2007 của Chủ tịch Ủy ban nhân dân Thành phố Hồ Chí Minh về việc thành lập Trường Trung cấp nghề Kỹ thuật Công nghệ Hùng Vương trực thuộc Ủy ban nhân dân Quận 5 trên cơ sở nâng cấp Trường Kỹ thuật Công nghệ Hùng Vương;

Căn cứ Quyết định số 221/QĐ-KTCNHV ngày 10/10/2022 của Hiệu trưởng Trường Trung cấp nghề Kỹ thuật Công nghệ Hùng Vương về ban hành Quy chế Tổ chức và hoạt động của Trường;

Căn cứ Quyết định số 152/QĐ-TCGDNN ngày 08/07/2024 của Tổng cục trưởng Tổng cục Giáo dục nghề nghiệp về việc ban hành Thể lệ Cuộc thi “Ý tưởng khởi nghiệp học sinh, sinh viên giáo dục nghề nghiệp” - Startup Kite 2024;

Căn cứ Quyết định số 161/QĐ-KTCNHV-HSSV ngày 16/07/2024 của Trường Trung cấp nghề Kỹ thuật Công nghệ Hùng Vương về thành lập Ban tổ chức Cuộc thi Startup Kite 2024;

Xét đề nghị của Phòng Công tác học sinh, sinh viên.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Ban hành kèm theo Quyết định này Thể lệ cuộc thi Startup Kite 2024 cho học sinh trình độ trung cấp trường Trung cấp nghề Kỹ thuật Công nghệ Hùng Vương.

Điều 2. Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký.

Điều 3. Các Phòng, Khoa, Bộ môn và cá nhân có liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này. /.

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- HT (để báo cáo);
- Lưu: VT, P. CTHS-SV.

KT. HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG



Nguyễn Ngọc Hạnh

THỂ LỆ

Cuộc thi Startup Kite 2024

(Kèm theo Quyết định số: 163 /QĐ-KTCNHV-HSSV ngày 18/8/2024
của Hiệu trưởng Trường Trung cấp nghề Kỹ thuật Công nghệ Hùng Vương)

I. MỤC ĐÍCH-YÊU CẦU:

1. Mục đích:

Nhằm thúc đẩy tinh thần khởi nghiệp của học sinh; kích thích óc sáng tạo, tư duy năng động, truyền nguồn cảm hứng kinh doanh trong học sinh trường Trung cấp nghề Kỹ thuật Công nghệ Hùng Vương.

Tạo sân chơi bổ ích cho học sinh, phát huy tinh thần sáng tạo, trải nghiệm thực tế trong việc lập dự án kinh doanh; có cơ hội giao lưu, học hỏi kinh nghiệm phát triển ý tưởng trở thành doanh nghiệp thực thụ; thúc đẩy học sinh ứng dụng kiến thức, kỹ năng vào cuộc sống.

Tìm kiếm và tôn vinh những tác giả và các ý tưởng, dự án khởi nghiệp xuất sắc.

2. Yêu cầu:

Các dự án khởi nghiệp tham gia dự thi phải là ý tưởng/sản phẩm của chính tác giả/nhóm tác giả và chưa được công bố hay tham gia vào bất kỳ cuộc thi nào có quy mô tương đương.

Thông qua nền tảng công nghệ và mạng xã hội để lan tỏa thông điệp và toàn bộ nội dung chương trình, đồng thời kiểm soát được nội dung, thông điệp, truyền thông trên nền tảng công nghệ và mạng xã hội.

Tham gia Cuộc thi trên tinh thần giao lưu, đoàn kết, văn hóa và thực hiện đúng các nội dung của thể lệ cuộc thi và các quy định của Ban Tổ chức Cuộc thi.

II. ĐỐI TƯỢNG THAM GIA:

- Học sinh trình độ trung cấp của tất cả các Khoa, Bộ môn đang học tập tại Trường.
- Đối tượng dự thi có thể đăng ký theo hình thức một thí sinh hoặc đội thí sinh (đội thí sinh không quá 5 người).
- Mỗi thí sinh/ đội thí sinh có thể đăng ký nhiều ý tưởng/dự án khởi nghiệp.

III. TÊN GỌI, THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM, HÌNH THỨC TỔ CHỨC

- Tên gọi:** Cuộc thi “Ý tưởng khởi nghiệp học sinh, sinh viên giáo dục nghề nghiệp” năm 2024. Tên gọi tắt là: **Cuộc thi Startup Kite 2024**
- Thời gian:** từ ngày ra thông báo đến ngày 17/08/2024.
- Địa điểm:** Phòng E2

4. **Hình thức:** tổ chức trực tiếp hoặc trực tuyến tùy theo tình hình thực tế.

IV. TIÊU CHÍ CHẤM ĐIỂM

Tổng điểm: 100 điểm, cụ thể

1. Tính mới, sáng tạo, giá trị khác biệt của ý tưởng/dự án so với các sản phẩm đã có trên thị trường; tính bền vững của sản phẩm/ dịch vụ (20 điểm);
2. Tính khả thi, tính cạnh tranh của ý tưởng/ dự án; sự hiểu biết về thị trường; kế hoạch mở rộng thị trường (20 điểm);
3. Tính chuyên môn, ứng dụng khoa học công nghệ và kỹ thuật (20 điểm);
4. Tính hiệu quả kinh tế - xã hội và ứng dụng thực tế (20 điểm);
5. Thể thức trình bày, hình thức thuyết trình và phản biện (20 điểm).

V. LỘ TRÌNH THỰC HIỆN

Cuộc thi bao gồm 2 vòng thi và thời gian như sau:

- **Vòng Sơ tuyển:**

+ Nhận hồ sơ dự thi: từ ngày 20/07/2024 đến ngày 17/08/2024. (Biểu mẫu 02 đính kèm).

+ Đánh giá và chọn ra hồ sơ: từ ngày 19/08/2024 đến ngày 20/08/2024.

Dựa trên các tiêu chí đánh giá, Ban tổ chức đánh giá và chọn ra các ý tưởng/ dự án khởi nghiệp xuất sắc của các thí sinh/đội thí sinh đủ điều kiện tham gia vào vòng tiếp theo.

- **Vòng chung kết cấp trường:** từ ngày 21/8/2024 đến ngày 24/8/2024 (dự kiến)

+ Thí sinh thuyết trình về dự án của mình trước Ban Giám Khảo (khách mời) theo thứ tự được sắp xếp sẵn.

+ Căn cứ kết quả của Ban Giám khảo, Ban Tổ chức họp tổng kết; đề xuất các thí sinh/ đội thí sinh tham dự vòng bán kết cấp Quốc gia do Tổng cục GDNN tổ chức.

VI. QUY ĐỊNH DỰ THI

1. Bài dự thi:

a) Bài dự thi là ý tưởng/ dự án (sau đây gọi chung là dự án) của cá nhân hoặc đội/nhóm học sinh được đặt tên cụ thể, ngắn gọn, đúng chủ đề, được trình bày theo đúng thể thức và có đủ hồ sơ theo quy định.

b) Thể thức và hình thức trình bày

- Hồ sơ dự thi được trình bày bằng Tiếng Việt, đánh máy và in trên khổ A4, cỡ chữ 14, phông chữ Times New Roman.

- Nội dung dự thi được trình bày thành dự án.

- Sản phẩm mẫu, mô hình, ảnh hoặc các Video minh họa (nếu có).

c) Hồ sơ dự án dự thi

- Bản thuyết minh dự án. Đối với dự án có nhiều người tham gia, bản thuyết minh cần nêu rõ các ý tưởng nào của ai và vai trò, phân công của từng thành viên trong đội/nhóm đối với dự án.

- Bài thuyết trình (không quá 5 phút) dùng để báo cáo trước các giám khảo (bao gồm cả video clip).

(có mẫu chi tiết hồ sơ kèm theo)

- Sản phẩm mẫu gửi kèm theo hình ảnh hoặc video clip (nếu có).

d) Trách nhiệm của chủ dự án dự thi

Các sản phẩm dự thi không phải là đối tượng tranh chấp bản quyền tác giả. Trong thời gian diễn ra cuộc thi đến khi trao giải, không được sử dụng sản phẩm của dự án này để tham gia các cuộc thi khác. Trường hợp tranh chấp bản quyền phát sinh sau khi sản phẩm dự thi đạt giải, đối tượng dự thi hoàn toàn chịu trách nhiệm theo quy định của pháp luật.

2. Nội dung thi

a) Chủ dự án, ý tưởng trình bày trước Ban giám khảo về nội dung dự án, ý tưởng của mình, ý nghĩa xã hội (nếu có), các sản phẩm, phương hướng phát triển sản xuất, kinh doanh và trả lời các câu hỏi từ giám khảo.

b) Mỗi Thí sinh/ đội, nhóm thí sinh có tối đa 15 phút để dự thi, trong đó có 05 phút thuyết trình dự án và 10 phút để trả lời các câu hỏi từ ban giám khảo. Thí sinh có thể sử dụng clip hoặc trình chiếu để nâng cao hiệu quả bài thi.

Trên đây là Thể lệ Cuộc thi Startup Kite năm 2024, các thí sinh/đội thí sinh thực hiện các quy định của Thể lệ cuộc thi, đảm bảo hồ sơ, sản phẩm dự thi phải tuân thủ đúng yêu cầu và Thể lệ của Ban tổ chức.

Trong quá trình tổ chức Thể lệ cuộc thi có thể được sửa đổi và bổ sung từ Ban tổ chức để phù hợp với thực tiễn và thông báo kịp thời đến thí sinh dự thi.

**TRƯỜNG TRUNG CẤP NGHỀ
KỸ THUẬT CÔNG NGHỆ HÙNG VƯƠNG**

PHÓ HIỆU TRƯỞNG



Nguyễn Ngọc Hạnh

